

Fusion 360 기초 1 - 솔리드 모델링

교육 기간: 2019년 11월 2일(토)

교육 시간: 1일 6시간 (09:30 ~ 16:30)

교육 특징: 3차원 CAD인 Fusion 360 기능을 통해 스케치 도면을 토대로 형상을 디자인 하고, 3D 프린트로 출력할 수 있다.

1일차 Lv1	1교시	Fusion 360 소개, 작업환경 등 인터페이스 소개, 화면 제어와 환경 설정, 프로젝트 생성
	2교시	스케치 명령과 구속조건
	3교시	Primitive(기본체) 피쳐 생성 및 편집 명령, 색상 적용 및 렌더링
	4교시	Extrude와 Loft
	5교시	Sweep 과 Revolve
	6교시	Fusion 360 모델링 실습

Fusion 360 기초 2 - 자유형 모델링, 조립, 애니메이션, 도면화

교육 기간: 2019년 11월 9일(토)

교육 시간: 1일 6시간 (09:30 ~ 16:30)

교육 특징: 3차원 CAD인 Fusion 360 FORM 기능을 통해 자유 형상을 디자인 및 편집하고, 생성된 부품을 조립하여 조립성을 검토할수 있다.

1일차 Lv2	1교시	FORM 피쳐 생성과 편집 명령
	2교시	FORM 모델링 실습 1
	3교시	FORM 모델링 실습 2
	4교시	ASSEMBLE(조립) 생성과 편집 명령
	5교시	조립 모델링 실습
	6교시	애니메이션, 도면화